

# REGRAS OFICIAIS INTERNACIONAIS

## TAMBORÉU INDOOR

### **ARTIGO 1- Dimensões do campo.**

1.1 As dimensões do campo de jogo são de 34 m comprimento x 16 m de largura. A altura mínima do ginásio do jogo é de 7m. (entretanto e recomendado com maior altura). Uma linha mediana, paralela às linhas do fundo, divide o campo em duas partes iguais, na medida de 17m x 16m.

1.2 As linhas que limitam as extremidades frontais e laterais do campo são chamadas, linhas respectivas, laterais do fundo e linhas; a linha que divide o campo do jogo em duas porções iguais é chamada linha mediana.

1.3 A cada lado da linha mediana, a uma distância de 2 M. e paralelas a ela, é seguida uma linha de saque: o espaço compreendido entre estas linhas e as linhas da lateral, tem nome de "zona neutra" .

1.4 todas as linhas do campo têm a largura de cm 5.

1.5 As linhas do perimetral do campo fazem parte do campo do jogo; as linhas do saque fazem a parte da zona neutra.

1.6 Deve existir um recuo obrigatório, de 3m no fundo do campo de jogo e um recuo de 2m na lateral do campo de jogo.

1.7 A superfície do jogo deve ser sempre lisa, no material sintético, cimento, assoalho ou expressar a madeira averbada pela ANT.

1.8 A zona neutra tem somente valor para o saque; após a resposta ela vale durante o ponto:

### **ARTIGO 2. - Bolas**

2.1 As bolas usadas nas competições indoor são aqueles oficiais F.I.B.T. / ANT do diâmetro compreendido entre 65 mm e 68 mm e do peso de 38/40 gr.

2.2.1 A bola deve ser de cor claramente visível no campo de jogo, e do fundo.

2.3 O salto da bola, de uma altura de 2 m, deve ser compreendido entre 1 m e 85 cm.

### **ARTIGO 3 - Tamboréu.**

3.1 O Tamboréu é constituído de um aro da forma circular de diâmetro mínimo e máximo de 26 e 30 cm, com ou sem a empunhadura para o ajuste da mão.

3.2. Nas competições o Tamboréu utilizado constará do regulamento da competição, este silenciado, o uso será de livre escolha.

3.3. O material usado, sempre deverá ser liberado pela FIBT / ANT.

### **ARTIGO 4 - Contagem.**

4.1 Os jogos são realizados numa melhor de 13 games, cada game e composto de sucessão de pontos, sem vantagem e em ordem de 15, 30, 45, GAME. Em caso de empate em 45, e feita uma disputa de melhor de 3 pontos fechando o game quem fizer 2 pontos primeiro.

4.2 Em caso de empate em 12 games, o GAME decisivo será disputado e vence o jogo quem atingir 13 games.

4.3 Neste game decisivo, o campo de jogo e sorteado e o serviço alternado de 15 em 15 pontos, de um time ao outro; vence o jogo o time que primeiro fizer o ponto do jogo.

4.4 Para fins de classificação, o time que vencer o jogo recebe 3 pontos se a vitória

acontecer de 13-10 ou com contagem inferior; caso a contagem final seja de 13-11 ou de 13-12, 2 pontos irão ao time que ganhou e 1 para o time que perdeu.

#### **ARTIGO 5 - Composição do time.**

5.1 Para a categoria masculina e feminina, o time é composto de 5 jogadores no máximo e de 3 no mínimo, 3 titulares e 2 reservas.

5.3 Para dirigir o jogo tem que haver presença mínima de 4 autoridades (1º árbitro, anotador, 2 fiscais de linha).

#### **ARTIGO 6 - Controle de documentos - Sorteio**

6.1 Antes do início do jogo, o árbitro/anotador deverão controlar a escalação dos times através da carteirinha dos jogadores, verificando os clubes de cada jogador.

6.2 O árbitro, chama os capitães dos times, e executa o "TÓS" para definir o lado e o sacador.

#### **ARTIGO 7 - Saque e a resposta (ou batido outra vez).**

7.1 O Saque deve ser realizado fora do campo de jogo ao longo da largura inteira do campo de jogo;

7.2 O batedor terá uma única bola na mão para o saque;

7.3 O saque deve sempre ser feito após autorização do árbitro;

7.4 O Árbitro autoriza o saque quando os dois times estiverem prontos;

7.5 O sacador tem 10 segundos após a autorização pelo árbitro, a fim executar o saque, no caso de nos 10 segundos não seja realizado o saque, e dado ponto ao time adversário;

7.6 A mudança do sacador em um mesmo time pode somente acontecer na conclusão do game, à exceção do game decisivo na contagem de 12-12 ou o sacador tenha sido substituído ou expulso ou indisponível por o acidente.

7.7 O saque é alternado entre os times na conclusão de cada game.

7.8 O sacador, só poderá entrar em quadra após a execução do saque;

7.9 O Sacador tem direito a 1 único saque, porém se o saque cair na zona neutra, haverá um 2º saque e último.

#### **ARTIGO 8 - Tempo - mudança do campo – substituição de jogador.**

8.1 Cada time tem direito, para o jogo inteiro, dois pedidos de tempo de 1 minuto.

8.2 As mudanças do campo são realizadas a cada 3 games.

8.3 O número de substituições é livre e deve ser feita com a permissão do árbitro;

8.4 Aos times é concedido um o único minuto para a mudança do campo.

#### **ARTIGO 9**

##### 9.1 Considerados faltas (perda de ponto):

1) quando a bola, batida por um jogador, e vai de encontro a um objeto fixo da estrutura;

2) quando o sacador ao pôr a bola em jogo, invade conseqüentemente o campo de jogo antes que a bola toque em qualquer parte do campo de jogo;

3) quando a bola colocada em jogo pelo sacador não exceder a zona neutra; tal zona tem somente a validade para o saque; nas ações sucessivas do jogo a zona neutra é válida;

4) quando a bola rebatida não exceder a linha mediana do campo do jogo;

5) quando a bola, rebatida, exceder em voo as linhas demarcatórias do campo de jogo;

- 6) quando a bola for rebatida após o 2º salto;
- 7) quando a bola for emitida para trás com qualquer parte do corpo do jogador ou com o Tamboréu;
- 8) quando o sacador puser em jogo a bola molhada;
- 9) quando a bola é tocada, ao mesmo tempo com o tamboréu, de dois ou mais jogadores do mesmo time consecutivamente;
- 10) quando um jogador, excede a linha mediana do campo ou toca com qualquer parte do corpo ou da ferramenta. A invasão do campo é tida também quando o tamboréu escapa da mão do jogador e toca ou passa da linha mediana;
- 11) quando a bola, vindo do interior do campo, bater no árbitro que se encontra corretamentefora da linha lateral

#### 9.2 Considerados válidos:

- 1) quando a bola tocar nas linhas demarcatórias que limitam o retângulo do campo de jogo;
- 2) quando o tamboréu que escapa da mão do jogador em seguida bater na bola a jogada e valida, contanto que o tamboréu não toque na linha mediana do campo de jogo;
- 3) quando a bola for estourada, mas não separadas completamente;
- 4) quando a bola vier batida com a parte traseira do tamboréu;
- 5) quando a bola for batida com o tamboréu prendido com duas mãos;
- 6) a invasão do campo não e válida quando um jogador ao bater a bola excede a parte externa restante do meio campo do retângulo do jogo;

#### 9.3 O ponto é nulo (repete a bola):

- 1) quando ao bater bola, a mesma estiver estourada completamente em duas partes separadas, a menos que tal estouro não aconteça no momento do impacto com o campo de jogo;
- 2) quando a bola, dirigida dentro do campo, bater no árbitro/auxiliares que inadvertidamente estiverem no interior do campo de jogo;
- 3) quando um jogador, ao julgamento indiscutível do árbitro, for perturbado na ação do jogo por uma situação qualquer externa ao jogo.

#### 9.4 O jogo não é interrompido:

- 1) Quando a ruptura do tamboréu, da tampa ou da empunhadura do tamboréu ocorrer.
  - 2) O tamboréu reserva ficam perto do banco de cada time.
  - 3) E permitido ao jogador, que teve seu tamboréu quebrado, à substituição imediata do mesmo por outro, sem asuspensão do ponto, com a ajuda de outras pessoas.
- O tamboréu deve ser entregue ao jogador e não ser lançado.

### **ARTIGO 10 - Posição na parte externa do campo das pessoas autorizadas.**

10.1 A presença de alguma pessoa não é tolerada atrás das linhas do fundo da área do jogo (instrutor, reservas etc.); as pessoas autorizadas somente poderão ficar nas linhas laterais, no banco apropriado dos ginásios, para não perturbar o árbitro e auxiliares.

### **ARTIGO 11 - Em linha reta da ANT/FIBT podem trazer modificações aos regulamentos atuais.**

11.1 No Brasil a ANT reserva o direito trazer às regras atuais todas as modificações e/ou integrações que se façam necessárias para o bom curso da atividade internacional e bom andamento da modalidade.

**ARTIGO 12 - Entrada em vigor.**

As regras atuais, aprovadas na Assembleia Geral Ordinária da ANT de 11 de janeiro o 2010. Entram em vigor nesta data, sem alterações das regras aprovadas pela FIBT, obrigando a todos os filiados o seu cumprimento.

SANTOS, 11 de janeiro de 2.010.

ASSOCIAÇÃO NACIONAL DE TAMBORÉU

Presidente da Assembleia Geral Ordinária

**Nilton Ramos Augusto**

Secretário da Assembleia Geral Ordinária

**Luiz Fernandes Augusto**

Presidente da Diretoria Executiva

**Mauricio Ribeiro Fernandes**